

**PENERAPAN APLIKASI *MONOPOLY DENTAL (MOLYDENT)*
GAME SEBAGAI MEDIA EDUKASI KESEHATAN GIGI
DAN MULUT PADA SISWA SDN 10 SUNGAI SAPIH
KOTA PADANG**

SKRIPSI

**Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Guna Memperoleh
Gelar Sarjana Kedokteran Gigi**



Oleh :

**PRINCESS RETNO SETIA NINGRUM
2110070110044**

**FAKULTAS KEDOKTERAN GIGI
UNIVERSITAS BAITURRAHMAH
PADANG
2025**

ABSTRAK

Berdasarkan Laporan WHO tentang Status Kesehatan Gigi dan Mulut tahun 2022, sekitar 3,5 miliar orang di seluruh dunia atau hampir separuh penduduk dunia mengalami penyakit gigi dan mulut. Kesadaran seseorang akan pentingnya kesehatan gigi dapat dilihat dari pengetahuan yang dimilikinya. Ketika seseorang mempunyai tingkat pengetahuan yang tinggi, maka perhatian untuk menjaga kesehatan gigi juga tinggi. Untuk meningkatkan kesehatan gigi dan mulut seseorang dapat dilakukan dengan penyuluhan kesehatan gigi dan mulut. Penyuluhan dapat dilakukan dengan berbagai media salah satunya media *monopoly dental (molydent)* game. *Molydent* adalah permainan *monopoly* yang mengandung materi pembelajaran mengenai kesehatan gigi dan mulut. Materi yang disajikan dalam permainan ini meliputi cara menyikat gigi dengan baik dan benar, makanan yang menyebabkan terjadinya karies dan edukasi mengenai kesehatan gigi dan mulut. Penelitian ini bertujuan untuk menganalisis pengaruh penggunaan aplikasi *molydent* sebagai media edukasi kesehatan gigi dan mulut terhadap pengetahuan siswa SDN 10 Sungai Sapih Kota Padang. Metode penelitian menggunakan desain *one group pre-test post-test* dengan jumlah sampel sebanyak 27 peserta yang sesuai dengan kriteria inklusi. Analisis statistik yang digunakan untuk mengetahui pengaruh penggunaan media *molydent* dalam meningkatkan pengetahuan kesehatan gigi adalah uji *non parametrik wilcoxon*. Hasil penelitian menunjukkan bahwa rata-rata skor pengetahuan siswa meningkat yang sebelumnya 8,30 menjadi 9,59 setelah menggunakan media *molydent*. Hasil uji *wilcoxon* menunjukkan adanya perbedaan yang signifikan sebelum dan sesudah intervensi media *molydent*, dengan *p-value* sebesar 0,000 (<0,05). Simpulan penelitian ini adalah terdapat pengaruh penggunaan aplikasi *molydent* sebagai media edukasi kesehatan gigi dan mulut terhadap pengetahuan siswa SDN 10 Sungai Sapih Kota Padang.

Kata Kunci: *molydent*, edukasi, aplikasi interaktif

Halaman Pengesahan

SKRIPSI



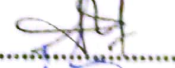
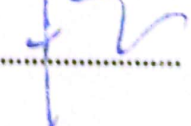
**PENERAPAN APLIKASI MONOPOLY DENTAL (MOLYDENT) GAME
SEBAGAI MEDIA EDUKASI KESEHATAN GIGI DAN MULUT
PADA SISWA SDN 10 SUNGAI SAPIH KOTA PADANG**

Oleh:


**PRINCESS RETNO SETIA NINGRUM
2110070110044**

Telah dipertahankan di depan tim penguji pada tanggal 01 Februari 2025
dan dinyatakan LULUS memenuhi syarat

Susunan Tim Penguji Skripsi

- | | | |
|--|------------|---|
| 1. drg. Ricky Amran, MARS | Ketua |  |
| 2. drg. Resa Ferdina, MARS | Sekretaris |  |
| 3. drg. Valendriyani Ningrum, MPH. PhD | Anggota |  |
| 4. Dr. drg. Yulia Rahmad, M. Kes | Anggota |  |

Padang, 01 Februari 2025
Fakultas Kedokteran Gigi
Universitas Baiturrahmah
Dekan,


Dr. drg. Yenita Alamsyah, M.Kes
NIDN. 101010701

Halaman Pernyataan Orisinalitas

Dengan ini, saya bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Princess Retno Setia Ningrum

NPM : 2110070110044

Judul : Penerapan Aplikasi *Monopoly Dental (Molydent) Game* Sebagai Media Edukasi Kesehatan Gigi dan Mulut Pada Siswa SDN 10 Sungai Sapih Kota Padang

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa skripsi yang saya tulis ini benar-benar karya saya sendiri, bukan merupakan pengambilalihan tulisan atau pikiran orang lain yang saya akui sebagai tulisan atau pikiran saya sendiri. Apabila dikemudian hari dapat dibuktikan bahwa skripsi ini hasil jiplakan, maka saya menerima sanksi atas perbuatan tersebut.

Padang, 20 Januari 2025

Yang Membuat Pernyataan



Princess Retno Setia Ningrum

2110070110044