

**IMPLEMENTASI MEDIA PERMAINAN ULAR TANGGA
MODIFIKASI UNTUK PENGETAHUAN KARIES SISWA
KELAS V SDN 10 SUNGAI SAPIH PADANG**

SKRIPSI

Program Studi Sarjana Kedokteran Gigi



Oleh:

**SILVI SALSABILA
2110070110092**

**FAKULTAS KEDOKTERAN GIGI
UNIVERSITAS BAITURRAHMAH
PADANG
2025**

Halaman Pengesahan

SKRIPSI

IMPLEMENTASI MEDIA PERMAINAN ULAR TANGGA MODIFIKASI UNTUK PENGETAHUAN KARIES SISWA KELAS V SDN 10 SUNGAI SAPIH PADANG

Oleh :

SILVI SALSABILA
2110070110092

Telah dipertahankan di depan tim penguji pada tanggal 18 Desember 2024
dan dinyatakan LULUS memenuhi syarat

Susunan Tim Penguji Skripsi

drg. Satria Yandi, MDSc	Ketua
drg. Hanim Khalida Zia, MARS	Sekretaris
drg. Resa Ferdina, MARS	Anggota
drg. Leny Sang Surya, M.K.M	Anggota



.....
.....
.....
.....

Padang, 18 Januari 2025

Fakultas Kedokteran Gigi

Universitas Baiturrahmah

Dekan,



Dr.drg. Yenita Alamsyah, M.Kes
NIDN.1010107001

Halaman Pernyataan Orisinalitas

Dengan ini, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Silvi Salsabila

NPM : 211007011092

Judul : Implementasi Media Permainan Ular Tangga Modifikasi untuk
Pengetahuan Karies Siswa Kelas V SDN 10 Sungai Sapih
Padang

menyatakan dengan sebenarnya bahwa skripsi yang saya tulis ini benar benar karya saya sendiri, bukan merupakan pengambilalihan tulisan atau pikiran orang yang saya akui sebagai tulisan atau pikiran saya sendiri. Apabila di kemudian hari dapat dibuktikan bahwa skripsi ini hasil jiplakan, maka saya bersedia menerima sanksi atas perbuatan tersebut.

Padang, 18 Desember 2024

Yang Membuat Pernyataan



Silvi Salsabila
2110070110092

ABSTRAK

Karies gigi adalah masalah kesehatan gigi yang paling tinggi prevalensinya di Indonesia. Salah satu penyebab karena kurangnya pengetahuan dalam menjaga kesehatan gigi dan mulut. SDN 10 Sungai Sapih adalah sekolah binaan dari Fakultas Kedokteran Gigi Universitas Baiturrahmah yang diresmikan pada tahun 2021 dan mempunyai program *Zero Caries* yang salah satu kegiatannya program ini adalah edukasi. Edukasi melalui intervensi untuk meningkatkan pengetahuan salah satunya dengan media Permainan Ular Tangga Modifikasi bertujuan untuk meningkatkan pengetahuan anak-anak dengan pendekatan yang mudah dipahami terhadap pembelajaran yang menarik dan lebih menyenangkan karena permainan ini memiliki berbagai macam gambar yang unik, kotak yang berwarna-warni dan sedikit pesan relevan di dalamnya. Jenis penelitian ini adalah *pre-eksperimental* dengan *one group pretest-posttest design* sebanyak 21 sampel yang diambil secara *purposive sampling*. Pengambilan data dilakukan dengan memberikan kuesioner kepada siswa kelas V SDN 10 Sungai Sapih Padang. Data didapatkan dari kuesioner dan di analisis dengan uji *Margin Homogeneity* dengan nilai signifikansi $p \leq 0,05$. Hasil penelitian menunjukkan adanya peningkatan pengetahuan karies gigi dalam menggunakan Permainan Ular Tangga Modifikasi ($p=0,000$). Hasil peningkatan pengetahuan dilihat dari rata-rata diberikan intervensi permainan ular tangga modifikasi yaitu (8,00%) dan sesudah diberikan intervensi media Media Permainan Ular Tangga Modifikasi pengetahuan siswa meningkat menjadi (9,33%). Penggunaan Media Permainan Ular Tangga Modifikasi sebagai media edukasi berpengaruh terhadap peningkatan pengetahuan karies gigi pada anak kelas V SDN 10 Sungai Sapih. Saran bagi peneliti selanjutnya untuk menggunakan media ular tangga berbentuk aplikasi.

Kata Kunci: permainan ular tangga modifikasi, pengetahuan, karies, anak sekolah dasar