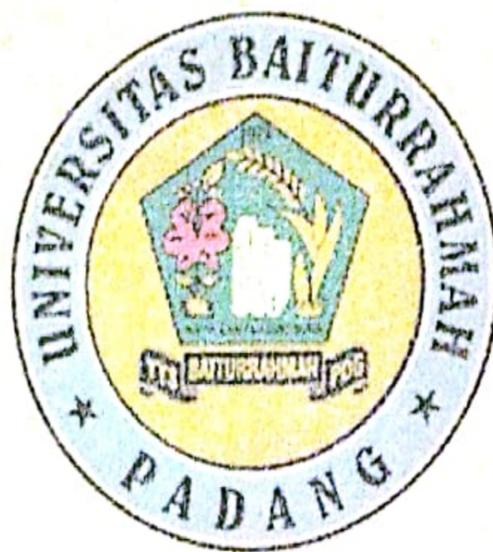


**HUBUNGAN DURASI SCREEN-TIME DENGAN COMPUTER  
VISION SYNDROME PADA MAHASISWA FAKULTAS  
KEDOKTERAN UNIVERSITAS BAITURRAHMAH  
ANGKATAN 2021**

**SKRIPSI**



Diajukan sebagai syarat untuk memperoleh gelar  
Sarjana Kedokteran pada Fakultas Kedokteran  
Universitas Baiturrahmah

**SHELVIA EKA PUTRI**

**2110070100099**

**FAKULTAS KEDOKTERAN  
UNIVERSITAS BAITURRAHMAH  
PADANG**

**2025**

**HALAMAN PENGESAHAN LAPORAN AKHIR SKRIPSI**

**Judul:** Hubungan Durasi *Screen-time* dengan *Computer Vision Syndrome* pada Mahasiswa Fakultas Kedokteran Universitas Baiturrahmah Angkatan 2021

Disusun Oleh

**SHELVIA EKA PUTRI**

2110070100099

Telah Disetujui

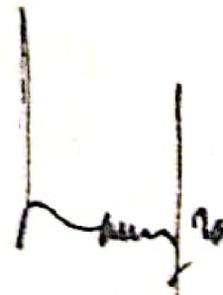
Padang, 09 Januari 2025

Pembimbing 1



(dr. Naima Lassie, Sp.M)

Pembimbing 2



(dr. Laura Zeffira, Sp.A, M.Biomed)

Penguji 1



(dr. Insil Pendri Hariyani, Sp.FM)

Penguji 2



(dr. Seres Triola, Sp.THT-KL)

## PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Shelvia Eka Putri

NPM : 2110070100099

Mahasiswa : Program Pendidikan Sarjana Kedokteran Fakultas Kedokteran  
Universitas Baiturrahmah, Padang.

Dengan ini saya menyatakan bahwa:

1. Karya tulis saya ini berupa skripsi dengan judul "**Hubungan Durasi *Screen-time* dengan *Computer Vision Syndrome* pada Mahasiswa Fakultas Kedokteran Universitas Baiturrahmah Angkatan 2021**" adalah asli dan belum pernah dipublikasi atau diajukan untuk mendapatkan gelar akademik di Universitas Baiturrahmah maupun di perguruan tinggi lain.
2. Karya tulis ini adalah murni gagasan, rumusan dan penelitian saya sendiri, tanpa bantuan orang lain, kecuali pembimbing dan pihak lain sepengetahuan pembimbing.
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat yang telah ditulis atau dipublikasikan orang lain kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan judul buku aslisnya serta dicantumkan dalam daftar pustaka.
4. Apabila terdapat penyimpangan di dalam pernyataan ini, saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar yang telah diperoleh karena karya tulis ini, serta sanksi lain sesuai norma dan hukum yang berlaku.

Padang, 20 Januari 2025

Yang membuat pernyataan



Shelvia Eka Putri

## ABSTRAK

### HUBUNGAN DURASI *SCREEN-TIME* DENGAN *COMPUTER VISION SYNDROME* PADA MAHASISWA FAKULTAS KEDOKTERAN UNIVERSITAS BAITURRAHMAH ANGKATAN 2021

Shelvia Eka Putri

**Latar Belakang:** *Computer Vision Syndrome* (CVS) adalah kumpulan gejala yang berkaitan dengan penglihatan serta mata yang disebabkan oleh pemakaian laptop, komputer, *smartphone*, tablet, serta lainnya dalam jangka waktu yang lama. Mahasiswa kedokteran kerap memakai *e-book* dan *soft copy* daripada *textbook* sehingga menghabiskan durasi *screen-time* lebih panjang. *Screen-time gadget* yang berlebihan dapat meningkatkan risiko terjadinya CVS.

**Tujuan:** Mengetahui hubungan durasi *screen-time* dengan *Computer Vision Syndrome* pada mahasiswa Fakultas Kedokteran Universitas Baiturrahmah angkatan 2021.

**Metode:** Jenis penelitian ini adalah analitik dengan menggunakan *cross sectional* sebagai rancangan penelitian.

**Hasil:** Hasil penelitian pada 82 responden diperoleh durasi *screen-time* terbanyak berada pada kategori berat (>4 jam), yaitu 77 orang (93,9%) pada *smartphone*, 39 orang (47,6%) pada laptop, dan 25 orang (69,4%) pada tablet. Sebagian besar responden mengalami *Computer Vision Syndrome*, yaitu 57 orang (69,5%). Terdapat hubungan signifikan antara durasi *screen-time* dengan *Computer Vision Syndrome* pada pengguna *smartphone* ( $p < 0,05$ ) serta pada pengguna laptop ( $p < 0,05$ ). Sedangkan pada pengguna tablet, didapatkan hubungan yang tidak signifikan dengan *Computer Vision Syndrome* ( $p > 0,05$ ). Hal ini dapat disebabkan oleh jumlah responden yang memiliki tablet tergolong kecil, yaitu 36 responden (43,9%) dari 82 responden.

**Kesimpulan:** Mayoritas durasi *screen-time gadget* berada pada kategori berat. Durasi *screen-time* yang tinggi pada *smartphone* dan laptop memiliki hubungan signifikan dengan kejadian *Computer Vision Syndrome* (CVS).

**Kata kunci:** *durasi, screen-time, smartphone, laptop, tablet, gadget*