

**PENGARUH METODE EDUKASI ISI PIRINGKU MENGGUNAKAN
FOOD MODEL DAN GAME TERHADAP PENGETAHUAN PADA
REMAJA PUTRI DI SMAN 13 PADANG
TAHUN 2023**

**KARYA TULIS ILMIAH
(KTI)**



Oleh:

HUSNIA SALSABILA

NPM : 2010070130016

PROGRAM STUDI D III KEBIDANAN FAKULTAS VOKASI

UNIVERSITAS BAITURRAHMAH

PADANG

2023

PROGRAM STUDI DIH KEBIDANAN
FAKULTAS VOKANI UNIVERSITAS BAITURRAHMAH

Karya Tulis Ilmiah (KTI), Juni 2023

Husnia Sababilla : 2010070130016

Pengaruh metode edukasi isi piringku menggunakan *food model dan game*

terhadap pengetahuan pada remaja putri di SMA 13 Padang

Vi + 41 Halaman + 5 Tabel + 2 Halaman + 9 Lampiran

ABSTRAK

Kurangnya pengetahuan remaja tentang gizi mengakibatkan ketidakteraturan asupan gizi. Oleh sebab itu, remaja sangat membutuhkan perhatian khusus terutama dalam tingkat pengetahuan tentang gizi yang di visualisasikan dalam isi piringku. Tujuan dalam penelitian ini adalah untuk mengetahui pengaruh edukasi menggunakan *food model dan game* terhadap pengetahuan remaja tentang isi piringku sebelum dan setelah dilakukan pendidikan kesehatan.

Jenis penelitian ini menggunakan quasyi experiment pretest post-tes, desain ini hanya menggunakan satu kelompok saja yaitu kelompok eksperimen tanpa kelompok kontrol. Penentuan teknik pengambilan sampel menggunakan random sampling. Sampel berjumlah 42 responden yaitu siswa kelas 10 dan 11 remaja putri di SMA 13 Padang. Instrumen yang digunakan adalah kuisisioner tingkat pengetahuan yang diberikan sebelum dan setelah intervensi edukasi menggunakan *food model dan game*.

Hasil analisa data menunjukkan bahwa adanya pengaruh edukasi isi piringku menggunakan *food model dan game* terhadap pengetahuan siswa sebelum dan sesudah edukasi isi piringku menggunakan *food model dan game* dengan nilai $p\text{ value} = 0,000$ ($p\text{ value} < 0,05$). yang berarti bahwa terdapat perbedaan yang signifikan pada rata-rata nilai sebelum edukasi dengan setelah edukasi.

Kesimpulan dari penelitian ini adalah yaitu adanya pengaruh edukasi isi piringku menggunakan *food model dan game* terhadap pengetahuan remaja putri. Oleh karena itu, diharapkan para siswa bisa mengkonsumsi makanan dalam sekali makan sesuai porsi yang direkomendasikan dalam "Isi Piringku" agar memperoleh gizi yang seimbang pada remaja putri di SMA 13 Padang.

Kata Kunci : Remaja Putri, Edukasi, Pengaruh, Pengetahuan, Food Model dan Game.

PERNYATAAN PERSETUJUAN

Judul KTI : Pengaruh Edukasi Isi Piringku Menggunakan *Food Model dan Game* Terhadap Pengetahuan Pada Remaja Putri Di SMAN 13 Padang Tahun 2023

Nama : Husnia Salsabila

NPM : 2010070130016

Karya Tulis Ilmiah (KTI) ini telah diperiksa dan disetujui untuk dipertahankan dihadapan Tim Penguji Karya Tulis Ilmiah Program Studi DIII Kebidanan Fakultas Vokasi Universitas Baiturrahmah.

Padang, 26 Juni 2023

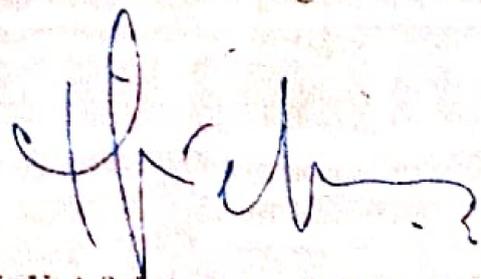
Mengetahui

Ketua Program Studi



(Hendri Devita, SKM, M.Biomed)

Pembimbing



(Vitri Yuli Afni Amran, S.SiT, M.Keb)

PERNYATAAN PENGESAHAN

Judul KTI : Pengaruh Edukasi Isi Piringku Menggunakan *Food Model* dan *Game* Terhadap Pengetahuan Pada Remaja Putri Di SMAN 13 Padang Tahun 2023

Nama : Husnia Salsabila

NPM : 2010070130016

Karya Tulis Ilmiah (KTI) ini telah diperiksa, disetujui dan dipertahankan di hadapan Tim Penguji Karya Tulis Ilmiah (KTI) Program Studi DIII Kebidanan Fakultas Vokasi Universitas Baiturrahmah dan dinyatakan lulus pada tanggal 26 Juni 2023.

Mengetahui,

Ketua Program Studi



(Hendri Devita, SKM, M.Biomed)

Pembimbing



(Vitri Yuli Afni Amran, S.SiT, M.Keb)

Dekan Fakultas Vokasi

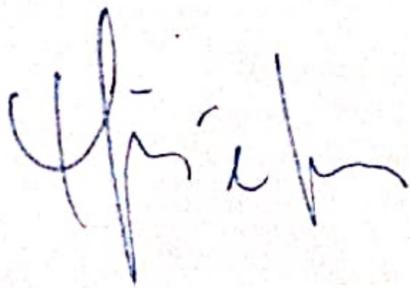


(Oktavia Puspita Sari, Dipl. Rad, S.Si, M.Kes)

TIM PENGUJI KARYA TULIS ILMIAH (KTI)
PROGRAM STUDI DII KEBIDANAN FAKULTAS VOKASI
UNIVERSITAS BAITURRAHMAH

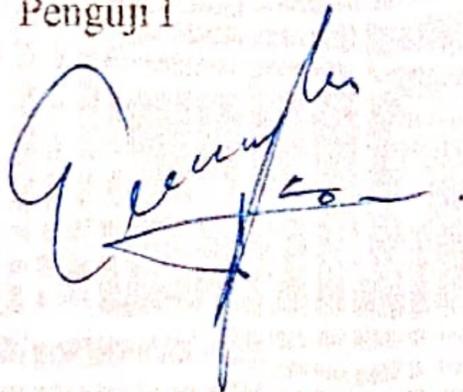
Padang, 26 Juni 2023

Moderator



(Vitri Yuli Afni Amran, S.SiT, M.Keb)

Penguji I



(Putri Engla Pusalina, S,ST,M,Keb)

Penguji II



(Nirmala Sari,S,ST,M,Keb)